

A Világ Legnagyobb tanórája alsós osztályok beszámolója

2019. szeptember 30. és október 4-ike között iskolánk, Budapest XVIII.kerületi Csontváry Kosztka Tivadar Általános Iskola alsósai már másodszer kapcsolódtak be a Világ Legnagyobb Tanórája programba.

Idén ez az Állatok Világnapjához volt kötve, ezért örökös Öko-iskolaként az állatokra, főleg az idei év emlősére, a hiúzra koncentráltunk.

Mivel a megjelölt óraterv alsós osztályoknak nagyon nehéznek tűnt, ezért a kollégák számára összeállítottam egy sor ötletet, ami a segítségükre lehetett. Minden alsós osztálynak előkészítettem pár feladatot, puzzlet, sudokut.

Minden osztály legalább egy tanóráját arra szánta, hogy az állatokkal foglalkozzon valamilyen módon. A 4.a osztály kolléganőmmel, Bróderné Nagy Tündével testnevelés órán állatokat utánozó mozdulatokkal emlékeztek erre a napra.

Az 1.b-sek kolléganőmmel Farkasné Droppa Erikával örömmel sudokuztak és labirintust oldottak meg.



A 3.a-sok Kiss Olga kolléganővel is sudokuztak, de az állatok nagyított részeiből megpróbálták felismerni az adott állatot, majd csoportosították őket.



A 2.a-val pedig jót sudokuztunk és labirintusokat oldottunk meg.

Osztályommal, az 1.a-val és kedves tanítótársammal, Magyarosné Mencző Anitával jót játszottunk az összeállított ötletek alapján.

Először is eljátszottuk az Evolúció nevű élménypedagógiai játékot. A játék egy Kő-papír-olló játékon alapszik. Mindenki egysejtű, összetalálkozik egy vele egyenrangúval, lejátszanak egy Kő-papír-olló játékot, a nyertes pedig továbbfejlődik hüllővé, a vesztes marad az ami volt. Az evolúció további lépései a majommá, majd az emberré válás. A kis elsősök nagyon élvezték a játékot.

Utána a nagyított állati részekből felismertük az állatokat, csoportosítottuk lábaik száma szerint, megszámláltuk a különböző csoportokat.



Ezután visszaültek a gyerekek a helyükre és elkeztünk arról beszélgetni, hogy mit jelent az állatok veszélyeztetettsége, illetve a hiúzról olvastam fel pár információt nekik. Majd igaz-hamis állításokra kellett a hallott szövegből megválaszolniuk. Végül a szőnyegen fejeztük be a játékot. Az Őz-hiúz játékot játszottuk.

A sudokut és az állatos labirintusokat pedig napköziben oldottuk meg.

Mind a gyerekek, mind a kollégák visszajelzései alapján mindenkinek tetszett a nap és örömmel vettek részt egy ilyen nagyszabású programban.

Összeállította: Lakatos Irén Éva

